

Powertrail 2025

Der Powertrail kann in allen Gangarten bewältigt werden. Nach dem Gruß vor dem Richterhaus rechte Hand durch den Start. Hindernisse dürfen nicht durchquert werden, bevor sie genommen wurden. Maximale Zeit 5 Minuten.

1. Hindernis **Tor**: Tor vorwärts anreiten und das Pferd parallel zur Girlande stellen. Das Seil mit Girlande in einer Hand festhalten und das Pferd durch das Hindernis vorwärts drehen, bis es wieder parallel zum Tor steht. Dann das Seil wieder befestigen und damit das Tor schließen. Linke Hand zum Pferch
2. Hindernis **Pferch**: Der Pferch kann rechts oder links herum geritten werden. Kann in allen Gangarten geritten werden. Rechte Hand zu den 3 Tonnen.
3. Hindernis **3 Tonnen**: Abstand zwischen den Tonnen 6 Meter. Es muss als erstes die rechte Tonne mit einer ganzen Rechtsvolte umrundet werden. Auf der gedachten Linie zwischen der ersten und zweiten Tonne erfolgt ein Richtungswechsel, um die zweite Tonne mit einer halben Linksvolte. Auf der gedachten Linie zwischen der zweiten und dritten Tonne erfolgt erneut ein Richtungswechsel, um die dritte Tonne mit einer ganzen Rechtsvolte. Anschließend verlässt das Pferd das Hindernis zwischen der dritten und der ersten Tonne. Rechte Hand aus dem Hindernis zum Umsetzen.
4. Hindernis **Umsetzen**: Über eine grüne Plastikplane zu den zwei Ständern. Hier muss eine Deko von rechts nach links umgesetzt werden. Linke Hand weiter zur Brücke.
5. Hindernis **Dschungel Brücke**: Die Brücke kann in allen Gangarten geritten werden. Das Pferd sollte flüssig über die Brücke gehen. Linke Hand zur Glocke.
6. Hindernis **Glocke**: Stangen-L im Schritt. Die Stangen dürfen vom Pferd im Hindernis nicht berührt werden. Die Glocke muss ertönen. Rückwärts aus dem Hindernis bis das komplette Pferd aus dem Hindernis ist. Linke Hand zum Parallelsalom.
7. Hindernis **Parallelsalom**: Die Stangen werden in Schlangenlinien geritten, beginnend mit der linken Hand. Dabei wird das Pferd in der Mitte von zwei Stangen umgestellt. Das kann im Trab oder im Galopp mit Wechseln geritten werden. Der Wechsel (einfacher oder fliegender) erfolgt genau in der Mitte von zwei Stangen. Linke Hand zum Sprung.
8. Hindernis **Sprung**: Der Sprung kann im Trab oder Galopp genommen werden. Linke Hand durch das Ziel reiten.

Powertrail 2023 - Version 2

Der Powertrail kann in allen Gangarten bewältigt werden. Nach dem Gruß vor dem Richterhaus linke Hand durch den Start. Hindernisse dürfen nicht durchquert werden, bevor sie genommen wurden.

1. Hindernis **Parallelsalom**: die Stangen werden in Schlangenlinien geritten. Dabei wird das Pferd in der Mitte von zwei Stangen umgestellt. Das kann im Trab oder im Galopp mit Wechseln geritten werden. Der Wechsel (einfacher oder fliegender) erfolgt genau in der Mitte von zwei Stangen. Linke Hand zum Tor
2. Hindernis **Tor**: Das Tor gerade anreiten und kurz vorher durchparieren und im Schritt das Pferd seitwärts an das Tor stellen, so dass mit der rechten Hand das Tor geöffnet werden kann. Das Seil muss in der Hand bleiben, dabei wird das Pferd einhändig nach rechts durch das Tor geführt und wieder parallel hingestellt, um das Tor mit der rechten Hand wieder zu schließen. Linke Hand zum Pferch
3. Hindernis **Pferch**: Der Pferch ist ein Zirkel von circa 5,50 Metern Durchmesser, mit einem Eingang von circa 2,00 Metern Breite. In der Mitte ist ein weiterer, kleinerer Zirkel mit etwa 3,00 Metern Durchmesser aufgebaut. Die Spurbreite zwischen den beiden Zirkeln beträgt 1,20 bis 1,50 Meter. Pferch rechte Hand herum reiten. Kann in allen Gangarten geritten werden. Linke Hand zur Brücke
4. Hindernis **Brücke**: Brücke im Schritt oder Trab nehmen. Das Pferd sollte flüssig über die Brücke gehen. Rechte Hand zu den Tonnen
5. Hindernis **3 Tonnen**: Abstand zwischen den Tonnen 6 Meter. Es muss als erstes die rechte Tonne mit einer ganzen Rechtsvolte umrundet werden. Auf der gedachten Linie zwischen der ersten und zweiten Tonne erfolgt ein Richtungswechsel, um die zweite Tonne mit einer halben Linksvolte. Auf der gedachten Linie zwischen der zweiten und dritten Tonne erfolgt erneut ein Richtungswechsel, um die dritte Tonne mit einer ganzen Rechtsvolte. Anschließend verlässt das Pferd das Hindernis zwischen der dritten und der ersten Tonne. Rechte Hand aus dem Hindernis.
6. Hindernis **Glocke**: Stangen-L im Schritt. Die Stangen dürfen vom Pferd im Hindernis nicht berührt werden. Die Glocke muss ertönen. Rückwärts aus dem

Hindernis bis das komplette Pferd aus dem Hindernis ist. Rechte Hand zum Piratenschiff

7. Hindernis **Piratenschiff**: Das Schiff muss an einem Seil von einer Stange zur nächsten gezogen werden. Kann im Schritt oder Trab erfolgen. Rechte Hand zum Krug
8. Hindernis **Krug**: idealerweise gerade anreiten und in der Bewegung seitwärts an den Krug stellen. Getränk einschenken und trinken. Linke Hand durch das Ziel im Galopp